MYTHIC BRITAIN

Spieler: _____ Charakter: _____

Alter: ____ Geschlecht: __ Händigkeit: ___

Bau: _____ Größe: _____ Gewicht: _____

Kulturtyp: _____ Heimatland: _____ Stamm: _____

Religion: Pagan ☐ Christ ☐ Lord: _____

Beruf: _____ Sozialklasse: _____

GLÜCKS-PUNKTE ◯

BESCHREIBUNG

EIGENSCHAFTEN UND ATTRIBUTE

STÄ	◯
KON	◯
GRÖ	◯
GES	◯
INT	◯
MAN	◯
CHA	◯

TREFFERZONEN

1W20		Rüstung	BEL
1-3	r. Bein	_____	___
4-6	l. Bein	_____	___
7-9	Unterleib	_____	___
10-12	Brust	_____	___
13-15	r. Arm	_____	___
16-18	l. Arm	_____	___
19-20	Kopf	_____	___

Rüstungsmalus ◯

Schild
Art und gedeckte Zonen

Kopf SW LP
Brust SW LP
r. Arm SW LP
l. Arm SW LP
Unterleib SW LP
r. Bein SW LP
l. Bein SW LP

Aktions-punkte	Bewegungs-weite	Erfahrungs-bonus	Heil-rate	Initiativ-bonus	Schadens-bonus
◯	◯	◯	◯	◯	◯

KAMPFSTILE (STÄ+GES)

Name des Stils	%	Waffen
_____	___	_____
_____	___	_____
_____	___	_____
_____	___	_____
_____	___	_____

Waffe	Schaden	Größe	Reichw.	SW / TP	Zusatzeffekte	BEL	Wurf-/Schussweite	Ladezeit
_____	_____	___	___	___/___	_____	___	___/___/___ m	___
_____	_____	___	___	___/___	_____	___	___/___/___ m	___
_____	_____	___	___	___/___	_____	___	___/___/___ m	___
_____	_____	___	___	___/___	_____	___	___/___/___ m	___
_____	_____	___	___	___/___	_____	___	___/___/___ m	___

STANDARDFERTIGKEITEN

Fertigkeit	Eigenschaften	%
Aberglaube	speziell	___
Athletik	STÄ+GES	___
Beeinflussen	CHA ×2	___
Bootfahren	STÄ+KON	___
Erste Hilfe	INT+GES	___
Gewandtheit	GES ×2	___
Heimatkunde	INT ×2	___
Heimlichkeit	GES+ INT	___
Muskelkraft	STÄ+GRÖ	___
Reiten	GES+MAN	___
Schwimmen	STÄ+KON	___
Singen	CHA+MAN	___
Sitten	INT ×2	___
Tanzen	GES+CHA	___
Täuschen	INT+CHA	___
Unbewaff. Kampf	STÄ+GES	___
Verbergen	GES+MAN	___
Verständnis	INT+MAN	___
Wagenlenken	GES+MAN	___
Wahrnehmung	INT+MAN	___
Willenskraft	MAN ×2	___
Zähigkeit	KON ×2	___

SPEZIALFERTIGKEITEN

Fertigkeit	Eigenschaften	%
_____	_____	___
_____	_____	___
_____	_____	___
_____	_____	___
_____	_____	___
_____	_____	___
_____	_____	___
_____	_____	___
_____	_____	___
_____	_____	___
_____	_____	___

Sprachen		%
Brythonisch	INT+CHA	___
Goidelisch	INT+CHA	___
Latein	INT+CHA	___
Sächsisch	INT+CHA	___

MAGIEPUNKTE

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23

LEIDENSCHAFTEN

Leidenschaft	%
Treue (Lord) 45% + MAN	___
Treue (Gemeinschaft) 40% + MAN	___
Liebe _____ 30% + MAN ×2	___
Hass _____ 30% + MAN ×2	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___

ERSCHÖPFUNG

	Fert.	Bew.	AR	AP
☐ Frisch				
☐ Außer Atem	2/3			
☐ Ermüdet	2/3	–1		
☐ Ermattet	1/2	–2	–2	
☐ Verbraucht	1/2	1/2	–4	–1
☐ Geschwächt	1/10	1/2	–6	–2
☐ Lahmgelegt	1/10	*	–8	–3
☐ Besinnungslos	*	*	*	*
☐ Komatös	*	*	*	*

M·Y·T·H·I·C BRITAIN

Erfahrungspunkte

Gemeinschaft & Familie

Ausrüstung

Gegenstand	BEL
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
_____	___
Summe	___

Kämpfe, Taten, Ruhm

Geld und Schätze

Kupfer _____ Silber _____ Gold _____

Begegnungen mit dem Übernatürlichen

Verbündete, Kontakte, Rivalen, Feinde

Magie, Geister, Zauber (nur für Druiden und Schamanen)